

หลักสูตร Roblox Studio 3D Game Making for Kids (8 ขวบขึ้นไป)

เหมาะสำหรับเด็กที่เคยใช้โปรแกรม Computer อื่นๆมาจนชำนาญระดับหนึ่งแล้ว โดย Roblox Studio จะเป็นโปรแกรมฟรี ที่ใช้สำหรับสร้าง Map ต่างๆไปใส่ลง Platform ของ Roblox และ Share ให้เพื่อนเล่นได้เลย เพียงแค่เรามี Log in Roblox ก็สามารถเริ่มต้นสร้างได้ หลักสูตรนี้จะใช้วิธีสอน โดยมีน้องจิณณ์ 8 ขวบ และคุณพ่อทำไปพร้อมกันในแต่ละคลิป โดยการเขียนโปรแกรมใน Roblox จะเป็น Text Coding ในภาษา LUA ซึ่งเป็นภาษาที่ค่อนข้างง่าย เด็กๆแค่มีพื้นฐานการพิมพ์ดีดและภาษาอังกฤษที่ดีประมาณหนึ่งก็น่าจะทำได้ โดยจะมีหยุดอธิบายประเด็นวิชาการหลักๆเสริมไปในคลิป โดยคุณพ่อตลอดการทำ และเน้นความเข้าใจใน Logic และ Algorithm ของ Code มากกว่าการแค่การพิมพ์ตาม



Roblox คืออะไร

โรบล็อกซ์ เป็นแพลตฟอร์มเกมออนไลน์หลายผู้เล่น และเกมเอนจินที่อนุญาตให้ผู้เล่นสร้างเกมเอง หรือไปเล่นเกมที่คนอื่นสร้าง มีผู้ใช้ที่มีความเคลื่อนไหวต่อเดือนอยู่ที่ 200 ล้านบัญชีโดยส่วนใหญ่เป็นเด็กและวัยรุ่น ผู้เชี่ยวชาญด้าน IT หลายคนเห็นตรงกันว่า น่าจะเป็นสิ่งที่ใกล้เคียงกับ Metaverse ที่ประสบความสำเร็จที่สุดในปัจจุบันนี้ จนดึงดูด Brand ดังอย่าง Nike, FIFA, Gucci etc. ให้ต้องเข้าไปสร้างเกมของตัวเองเพื่อจับจองพื้นที่ใน Roblox และด้วยเหตุนี้เอง Creator ที่ประสบความสำเร็จจึงสามารถสร้างรายได้มากมาย

บทเรียนที่ 1 ทำความรู้จัก Roblox Studio และทำเกมแรกกัน Level - เริ่มต้น

Requirement - สามารถใช้ Computer เป็นระดับหนึ่ง

จุดมุ่งหมาย - สอนเรื่อง workspace แบบ 3D และการสร้างสิ่งต่างๆใน 3D Space, โดยยังไม่ต้องเขียน Script ใดๆ เพื่อทำเกม Obby(เกมสร้างสิ่งกีดขวางแบบง่ายๆกัน)

บทเรียนที่ 2 ทำเกม Obby ที่มีสีส้มและสีลามากขึ้นด้วยการเขียน Script เบื้องต้น Level - ปานกลาง

Requirement - เรียน Scratch บทที่ 1-3 และ Roblox บทที่ 1 มาแล้ว

จุดมุ่งหมาย - สอนเรื่องการเปลี่ยน Property หลักของ Object ต่างๆใน Workspace ด้วย Script แบบง่ายๆ, เด็กจะได้เขียน Text Coding ด้วยตัวเองและดูผลลัพธ์ที่ทำจากการเล่นด้วยตัวเอง

บทเรียนที่ 3 ทำเกม Obby ที่มีสีส้มมากขึ้นด้วยการเขียน Script Advance Level - ปานกลาง

Requirement - เรียน Scratch บทที่ 1-3 และ Roblox บทที่ 1-2 มาแล้ว

จุดมุ่งหมาย - สอนเรื่อง Event เบื้องต้น และ Script ที่ยากขึ้น, เด็กๆจะได้เขียน Text Coding ที่ซับซ้อนและดูผลลัพธ์ที่ทำจากการเล่นด้วยตัวเอง

บทเรียนที่ 4 ทำเกม Farming ที่มีระบบเศรษฐกิจแบบง่ายๆ *Level - ยาก*

Requirement - เรียน Scratch บทที่ 1- 4 และ Roblox บทที่ 1-4 มาแล้ว

จุดมุ่งหมาย - สอนเรื่องระบบการเก็บคะแนนใน Roblox และการคำนวณต่างๆ, สอนการสร้าง Tool หรืออาวุธให้ Player, สอนการสร้าง Gui เบื้องต้น

บทเรียนที่ 5 ทำเกมแนว Horror หรือ เกมสยองขวัญ *Level - ยากมาก*

Requirement - เรียน Scratch บทที่ 1- 4 และ Roblox บทที่ 1-4 มาแล้ว

จุดมุ่งหมาย - สอนการทำระบบเกมแนว FPS หรือ First Person Shooting เป็นเกมแนวไล่ยิง Zombie ที่วิ่งมาโจมตีเรา โดนจะมีระบบผ่านด่านด้วยการนับ Kill Count

บทเรียนที่ 6 ทำเกมแนว Players Vs Players *Level - ยากมาก*

Requirement - เรียน Scratch บทที่ 1- 4 และ Roblox บทที่ 1-4 มาแล้ว

จุดมุ่งหมาย - สอนการทำระบบเกมเฉพาะทางแบบ ต่อสู้ระหว่างผู้เล่น เบื้องต้น คล้ายๆเกมดั่ง Blox Fruit ซึ่งเป็นเกมแนวที่ฮิตมากที่สุดใน Roblox ด้วยการทำระบบ Combat และ Skill แบบง่ายๆ