

# Game Developer

## Fundamental (ขั้นพื้นฐาน)

### การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น

- ลิงค์สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)

### C#

- ลิงค์สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)
- สามารถเข้าไปโหลดโปรแกรม C# ได้จาก <https://visualstudio.microsoft.com/>
- สามารถทดลองเขียนโปรแกรมโดยไม่ต้องโหลดโปรแกรม ได้จาก <https://dotnetfiddle.net/>

### การเขียนโปรแกรม OOP

- ลิงค์สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)

### รู้จักเกม Engine Unity และอื่น ๆ

- ลิงค์สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)

ในการสอนทุก Part มีการใช้ Unity สามารถโหลดได้จาก : <https://unity.com/download>