

# Game Art

## Intermediate (ขั้นกลาง)

### Part 1

#### การออกแบบ UX/UI เบื้องต้น - อ.อีฟ

ในการสอนทุก Part มีการใช้ FIGMA สามารถโหลดได้จาก : <https://www.figma.com/downloads>

#### Introduction to UX/UI in Gaming

- ลิ้งค์สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)

#### Useful Links

- ICON  
[www.thenounproject.com](http://www.thenounproject.com)  
[www.flaticon.com](http://www.flaticon.com)
- MAKE PNG/REMOVE BACKGROUND  
[www.remove.bg](http://www.remove.bg)
- VECTOR/GRAPHIC/PHOTO  
[www.freepik.com](http://www.freepik.com)  
[www.element.envato.com](http://www.element.envato.com)
- PHOTO  
[www.unsplash.com](http://www.unsplash.com)  
[www.pexels.com](http://www.pexels.com)  
[www.pixabay.com](http://www.pixabay.com)
- FOR REFERENCES  
[www.pinterest.com](http://www.pinterest.com)  
[www.dribbble.com](http://www.dribbble.com)  
[www.gameuidatabase.com](http://www.gameuidatabase.com)

#### Introduction to Figma & Design System

- Link สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)
- สามารถโหลด FIGMA ผ่าน : <https://www.figma.com/downloads>

## Creating Wireframe for game

- สามารถโหลด FIGMA ผ่าน : <https://www.figma.com/downloads>
- Plugin: Autoflow : <https://www.figma.com/community/plugin/733902567457592893/Autoflow>
- สามารถหาโหลด Icon ต่างๆได้ที่ :
  - [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com)
  - [www.thenounproject.com](http://www.thenounproject.com)
  - [www.freeicons.io](http://www.freeicons.io)

## Basic User Interface for game

- สามารถโหลด FIGMA ผ่าน : <https://www.figma.com/downloads>
- สามารถโหลด UI assets :
  - [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com)
  - [www.thenounproject.com](http://www.thenounproject.com)
  - [www.freeicons.io](http://www.freeicons.io)

## Figma Prototyping

- Link สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)
- สามารถโหลด FIGMA ผ่าน : <https://www.figma.com/downloads>

## Export & Spritesheet

- Link สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)
- สามารถโหลด FIGMA ผ่าน : <https://www.figma.com/downloads>

Video Game Development terms : <https://unity.com/how-to/beginner/game-development-terms>

สามารถโหลด Texture packer ได้ที่ : <http://free-tex-packer.com>

Pinterest : <https://www.pinterest.com>

## Part 2

### 1)World Art History and Art Style - อ.ภูมิ

- สามารถโหลด Photoshop ผ่าน : [https://www.adobe.com/th\\_th/products/photoshop.html](https://www.adobe.com/th_th/products/photoshop.html)

## 2)Visual Illusion Cognitive Science - อ.ภูมิ

- สามารถโหลด Photoshop ผ่าน : [https://www.adobe.com/th\\_th/products/photoshop.html](https://www.adobe.com/th_th/products/photoshop.html)

## 3)Game Pipeline and Creativity - อ.ภูมิ

- สามารถโหลด Photoshop ผ่าน : [https://www.adobe.com/th\\_th/products/photoshop.html](https://www.adobe.com/th_th/products/photoshop.html)
- The 7 Stages of Game Development :  
<https://www.g2.com/articles/stages-of-game-development>

## 4)Content Creation - อ.ภูมิ

- สามารถโหลด Photoshop ผ่าน : [https://www.adobe.com/th\\_th/products/photoshop.html](https://www.adobe.com/th_th/products/photoshop.html)

## 5)Game Character Creation - อ.ภูมิ

- สามารถโหลด Photoshop ผ่าน : [https://www.adobe.com/th\\_th/products/photoshop.html](https://www.adobe.com/th_th/products/photoshop.html)

## 6)Environment Creation - อ.ภูมิ

- สามารถโหลด Photoshop ผ่าน : [https://www.adobe.com/th\\_th/products/photoshop.html](https://www.adobe.com/th_th/products/photoshop.html)

## Part 3

### Animation 2D for Game อ.ชูรุ

#### Animation 2D Part1

- สามารถโหลด Unity ผ่าน <https://unity.com/download>

#### Animation 2D Part2

- สามารถโหลด Unity ผ่าน <https://unity.com/download>
- Adobe Animate CC : <https://www.adobe.com/products/animate.html>

#### Animation 2D Part3

- สามารถโหลด Unity ผ่าน <https://unity.com/download>
- โปรแกรมแนะนำ สำหรับทำ 2D Skeletal :
  - Spine : <http://esotericsoftware.com/>
  - MOHO : <https://moho.lostmarble.com/>
  - DragonBones : <https://dragonbones.github.io/en/download.html>

#### Animation 2D Part4

- สามารถโหลด Unity ผ่าน <https://unity.com/download>

## Part 4

### Sound Design for Games (การออกแบบเสียงสำหรับเกม) อ.เต็ม

#### PART1 (Mind set ของการเป็น Sound Designer และ Pipeline การทำงานการออกแบบเสียง)

- ลิ้งค์สไลด์สื่อการสอน : [Link](#)

#### PART2 (Sound design for game in Audacity)

- สามารถโหลด Audacity ได้ที่ : <https://www.audacityteam.org/>
- สามารถโหลด Microsoft Clipchamp ได้ที่ : <https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365/clipchamp>
- สามารถโหลด Sound ได้ที่ : <https://freesound.org/>

#### PART3 (Sound design for game in Pro Tools)

- สามารถโหลด Pro Tools ได้ที่ : <https://www.avid.com/pro-tools>
- สามารถโหลด Sound ได้ที่ : <https://freesound.org/>

#### PART4 (Audio Framework)

- ลิ้งค์ไลต์สื่อการสอน : [Link](#)